



**Ministério da Educação e do Desporto**  
**Universidade Federal do Ceará**  
**Pró-Reitoria de Graduação**

<b>Curso:</b> Engenharia de Computação		<b>Código:</b> 90	
<b>Modalidade(s):</b> Graduação		<b>Currículo(s):</b> 2015	
<b>Departamento:</b> Engenharia de Teleinformática			
Código	Nome da Disciplina		
TIxx60	Engenharia de Software II		
<b>Pré-Requisitos:</b> TIxx49 – Engenharia de Software I			
<b>Carga Horária</b>		<b>Número de Créditos</b>	<b>Carga Horária Total</b>
<b>Teórica:</b>	( X )	4.0	64 Hs
<b>Prática:</b>	( )		
<b>Est. Supervisionado:</b>	( )		
<b>Obrigatória</b> ( )		<b>Optativa</b> ( X )	<b>Eletiva ou Suplementar</b> ( )
<b>Regime da disciplina:</b>		<b>Anual</b> ( )	<b>Semestral</b> ( X )
<b>Justificativa:</b> Justifica-se esta disciplina pela necessidade de o aluno do curso de Engenharia de Computação desenvolver habilidades específicas em acompanhamento e gestão de projetos de software, identificando e aplicando os modelos de processo adequados, de acordo com as características do produto a ser desenvolvido. Para isso, é preciso, além da capacidade de acompanhar e gerenciar as diferentes fases de desenvolvimento e seus produtos, fazer estimativas de custo de desenvolvimento, análises de risco, controle de mudança e evolução, bem como garantir a qualidade do produto de software.			
<b>Objetivos:</b> Compreender e estudar os modelos de processo em Engenharia de Software; Compreender a importância da gestão de projetos de software; Estudar metodologias e técnicas de planejamento e gerência de projetos de software; Desenvolver conceitos de Qualidade de Software seguindo especificações e normas técnicas.			
<b>Descrição do Conteúdo:</b> <b>Ementa:</b> Processos e Modelos de Processos em Engenharia de Software; Técnicas de gerenciamento e planejamento de projetos de software; Estimativas de Esforço; Análise de Riscos; Gestão de Configuração; Qualidade de produto e de processo; Testes e manutenção de software; Normas e Padrões para desenvolvimento e documentação de software. <b>Programa:</b> Processos e Modelo de Processos Conceito de Processo de Software; Processos Prescritivos; Metodologias Ágeis; Processo Unificado Planejamento e Gerência de Projetos Planejamento e declaração de escopo; Ciclos Iterativos; Planejamento da Iteração			

Estimativas de Esforço

SLOC e KSLOC;  
COCOMO e COCOMO II;  
Pontos de Função;  
Pontos de Caso de Uso

Análise de Riscos

Planos;  
Identificação de Riscos;  
Planos de mitigação e de contingência;  
Monitoramento e controle de riscos

Gerenciamento de Configuração e Mudança

Conceitos básicos;  
Controle de Versão;  
Controle de Mudança;  
Auditoria de Configuração

Qualidade de Software

Conceitos de Qualidade de Produto e de Processo;  
Normas e Especificações em Engenharia de Software (ISO/IEC, CMMI, MPS.BR)

**Bibliografia Básica:**

[1] Wazlawick, R. S. (2013) Engenharia de Software – Conceitos e Práticas, Ed. Campus

**Bibliografia Complementar:**

[1] Hirama, K. (2012) Engenharia de Software – Qualidade e Produtividade com Tecnologia, Editora Campus

[2] Teles, V. M. (2004) Extreme Programming, Novatec

[3] Cohn, M. (2011) Desenvolvimento de Software com SCRUM – Aplicando Métodos Ágeis com Sucesso, Bookman

[4] Sommerville, I. (2011) Engenharia de Software, 9a. Edição, Pearson

[5] Pressman, R. S. (2005) Engenharia de Software, 6a. Edição, Bookman