



Ministério da Educação e do Desporto
Universidade Federal do Ceará
Pró-Reitoria de Graduação

Curso: Engenharia de Computação		Código: 90	
Modalidade(s): Graduação		Currículo(s): 2015	
Departamento: Engenharia de Teleinformática			
Código	Nome da Disciplina		
TIxx60	Engenharia de Software II		
Pré-Requisitos: TIxx49 – Engenharia de Software I			
Carga Horária		Número de Créditos	Carga Horária Total
Teórica:	(X)	4.0	64 Hs
Prática:	()		
Est. Supervisionado: ()			
Obrigatória ()		Optativa (X)	Eletiva ou Suplementar ()
Regime da disciplina:		Anual ()	Semestral (X)
Justificativa: Justifica-se esta disciplina pela necessidade de o aluno do curso de Engenharia de Computação desenvolver habilidades específicas em acompanhamento e gestão de projetos de software, identificando e aplicando os modelos de processo adequados, de acordo com as características do produto a ser desenvolvido. Para isso, é preciso, além da capacidade de acompanhar e gerenciar as diferentes fases de desenvolvimento e seus produtos, fazer estimativas de custo de desenvolvimento, análises de risco, controle de mudança e evolução, bem como garantir a qualidade do produto de software.			
Objetivos: Compreender e estudar os modelos de processo em Engenharia de Software; Compreender a importância da gestão de projetos de software; Estudar metodologias e técnicas de planejamento e gerência de projetos de software; Desenvolver conceitos de Qualidade de Software seguindo especificações e normas técnicas.			
Descrição do Conteúdo: Ementa: Processos e Modelos de Processos em Engenharia de Software; Técnicas de gerenciamento e planejamento de projetos de software; Estimativas de Esforço; Análise de Riscos; Gestão de Configuração; Qualidade de produto e de processo; Testes e manutenção de software; Normas e Padrões para desenvolvimento e documentação de software. Programa: Processos e Modelo de Processos Conceito de Processo de Software; Processos Prescritivos; Metodologias Ágeis; Processo Unificado Planejamento e Gerência de Projetos Planejamento e declaração de escopo; Ciclos Iterativos; Planejamento da Iteração			

Estimativas de Esforço

SLOC e KSLOC;
COCOMO e COCOMO II;
Pontos de Função;
Pontos de Caso de Uso

Análise de Riscos

Planos;
Identificação de Riscos;
Planos de mitigação e de contingência;
Monitoramento e controle de riscos

Gerenciamento de Configuração e Mudança

Conceitos básicos;
Controle de Versão;
Controle de Mudança;
Auditoria de Configuração

Qualidade de Software

Conceitos de Qualidade de Produto e de Processo;
Normas e Especificações em Engenharia de Software (ISO/IEC, CMMI, MPS.BR)

Bibliografia Básica:

[1] Wazlawick, R. S. (2013) Engenharia de Software – Conceitos e Práticas, Ed. Campus

Bibliografia Complementar:

[1] Hirama, K. (2012) Engenharia de Software – Qualidade e Produtividade com Tecnologia, Editora Campus

[2] Teles, V. M. (2004) Extreme Programming, Novatec

[3] Cohn, M. (2011) Desenvolvimento de Software com SCRUM – Aplicando Métodos Ágeis com Sucesso, Bookman

[4] Sommerville, I. (2011) Engenharia de Software, 9a. Edição, Pearson

[5] Pressman, R. S. (2005) Engenharia de Software, 6a. Edição, Bookman