



Universidade Federal do Ceará
Pró-Reitoria de Graduação
Coordenadoria de Projetos e Acompanhamento Curricular
Divisão de Pesquisa e Desenvolvimento Curricular

PROGRAMA DE DISCIPLINA

1. Curso: Bacharelado em Computação	2. Código: 65
-------------------------------------	---------------

3. Modalidade(s): Bacharelado	4. Currículo(s): 2000.1
-------------------------------	-------------------------

5. Turno(s)	Diurno X		Noturno	
-------------	----------	--	---------	--

6. Departamento: Computação

7. Nome da Disciplina:	Linguagens de Programação I
8. Código PR/GR	CK115

9. Pré-Requisito(s):	Estruturas de Dados
----------------------	---------------------

10. Carga Horária:			
Duração em semanas	Carga Horária Semanal		Carga Horária Total
16	Teórica: 4	Prática: 2	96

11. Número de Créditos ¹ : 6	Período: 4
---	------------

12. Caráter de Oferta da Disciplina:			
Obrigatória:	X	Optativa:	

13. Regime da Disciplina:			
Anual:		Semestral:	X

14. Justificativa:
<p>O conhecimento das teorias que fundamentam o projeto de linguagens de programação moderna permitirá ao Bacharel em Computação tonar o melhor proveito de suas características, tornando-se crítico com relação as características de uma determinada linguagem. Permitirá ainda a formação essencial para aqueles que desejarem serem pesquisadores na área, com o objetivo de propôr avanços a tecnologia vigente.</p> <p>A disciplina tem por objetivo apresentar os fundamentos teóricos das linguagens de programação modernas em uma perspectiva independente de paradigma, utilizando uma linguagem núcleo a partir da qual é possível desenvolver os conceitos dos principais paradigmas de programação.</p>

15. Ementa:

¹ 1 crédito corresponde a 16 horas/aula (Resolução CEPE/UFC n°. 7, de 10/12/2004)

1) Introdução às Linguagens de Programação 2) A Linguagem Núcleo (Sintaxe e Semântica) 3) O Paradigma Declarativo 4) Concorrência Declarativa 5) O Paradigma Imperativo (noção de estado) 4) Orientação a Objetos 5) O Paradigma Relacional ().

16. Descrição do Conteúdo:

Unidades e Assuntos das Aulas Teóricas	Semana	Nº de horas-aulas
1. Conceitos Básicos de Linguagens de Programação	1	6
2. Como Especificar uma Linguagem de Programação	1	6
2.1. Sintaxe e Semântica	1	6
2.2. A Linguagem Núcleo	1	6
3. O Paradigma Declarativo: Fundamentos e Conceitos	1	6
3.1. Linguagens Funcionais (Haskell)	1	6
4. Técnicas de Programação Declarativa	2	12
5. Concorrência Declarativa	2	12
6. A Noção de Estado e o Paradigma Imperativo	2	12
7. Programação Relacional (paradigma lógico)	1	6

Unidades e Assuntos das Aulas Práticas	Semana	Nº de horas-aulas
1. Aulas práticas de programação com o Oz.	1	18

17. Bibliografia Básica:

Van Roy, P.; Haridi, S. (2004) Concepts, Techniques, and Models of Computer Programming, MIT Press.

18. Bibliografia Complementar:

Pierce, B. (2002). Types and Programming Languages. 3rd edition. MIT Press.

19. Avaliação da Aprendizagem:

A avaliação envolverá o seguintes itens:

- 2 provas escritas, englobando parcialmente os assuntos teóricos abordados;
- 1 avaliação de implementação, realizado ao longo da disciplina, constituído de uma série de exercícios práticos de fixação do conteúdo;

A nota parcial será a média aritmética entre as duas provas escritas e a nota referente a implementação. A prova final será uma prova teórica, escrita, envolvendo todo o assunto abordado.

20. Observações:

21. Aprovação do Colegiado da Coordenação do Curso:	
Nº da ata da Reunião: _____/_____/_____	Data de Aprovação: ____/____/____
_____ Coordenador(a) de curso	

22. Aprovação do Colegiado Departamental:	
Nº da ata da Reunião: _____/_____/_____	Data de Aprovação: ____/____/____
_____ Chefe(a) do Departamento	

23. Aprovação do Conselho de Centro/Faculdade:	
Nº da ata da Reunião: _____/_____/_____	Data de Aprovação: ____/____/____
_____ Diretor(a)	

24. Aprovação do Conselho de Ensino, Pesquisa e Ensino:	
Nº da ata da Reunião: _____/_____/_____	Data de Aprovação: ____/____/____
_____ Presidente do Conselho	