



UNIVERSIDADE  
FEDERAL DO CEARÁ

UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ  
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO  
COORDENADORIA DE PROJETOS E ACOMPANHAMENTO CURRICULAR  
DIVISÃO DE DESENVOLVIMENTO CURRICULAR

## FORMULÁRIO PARA CRIAÇÃO E/OU REGULAMENTAÇÃO DE DISCIPLINA

( X ) **Regulamentação** (se a disciplina está prevista no Projeto Pedagógico)

( ) **Criação/Regulamentação** (se a disciplina não está prevista no Projeto Pedagógico)

**1. Unidade Acadêmica que oferta a Disciplina** (Faculdade, Centro, Instituto, *Campus*):

CENTRO DE CIÊNCIAS

**2. Departamento que oferta a Disciplina** (quando for o caso):

DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO

**3. Curso(s) de Graduação que oferta(m) a disciplina**

Código do Curso	Nome do Curso	Grau do Curso <sup>1</sup>	Currículo (Ano/Semestre)	Caráter da Disciplina <sup>2</sup>	Semestre de Oferta <sup>3</sup>	Habilitação <sup>4</sup>
90	Engenharia de Computação	Bacharelado	2005.1	Obrigatória	3	N/A

**4. Nome da Disciplina:**

TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO I

**5. Código da Disciplina** (preenchido pela PROGRAD):

CKXX12

6. Pré-Requisitos	Não (x)	Sim ( )	
		Código	Nome da Disciplina/Atividade
		TIxxx3/CK0X08	Estrutura de Dados

<sup>1</sup> Preencher com *Bacharelado, Licenciatura* ou *Tecnólogo*.

<sup>2</sup> Preencher com *Obrigatória, Optativa* ou *Eletiva*.

<sup>3</sup> Preencher quando obrigatória.

<sup>4</sup> Quando eletiva, preencher com a *habilitação* ou *ênfase* a que se vincula a disciplina.

<b>7. Correquisitos</b>	Não (x)	Sim ( )	
		Código	Nome da Disciplina/Atividade

<b>8. Equivalências</b>	Não ( )	Sim ( X )	
		Código	Nome da Disciplina/Atividade
		CK011 2	Técnicas de Programação I
		TIxx41	Programação Orientada a Objetos (HORIZONTAL)

**9. Turno da Disciplina** (é possível marcar mais de um item):

( X ) Matutino                      ( X ) Vespertino                      ( X ) Noturno

**10. Regime da Disciplina:**

( ) Semestral                      ( ) Anual                      ( ) Modular

**11. Justificativa para a criação/regulamentação desta disciplina – Máximo de 500 caracteres**

(mostrar a importância da área / do conteúdo para a formação do aluno, a pertinência da disciplina na integralização curricular e outros aspectos):

Iniciar o aluno nas técnicas de análise, projeto e implementação de programas orientados a objetos, abordando técnicas de projeto, implementação, construção, e teste de software. O aluno irá aplicar os conhecimentos adquiridos ao longo da disciplina na linguagem de programação Java. Serão ainda apresentados conceitos e técnicas relacionadas com padrões de projetos de software.

**12. Objetivo(s) da Disciplina:**

Introduzir o aluno à Programação Orientada a Objetos, com suas estruturas mais comuns, independentes de instância de linguagem de programação.

**13. Ementa:**

Conceitos de Orientação a Objetos; Análise Orientada a Objetos ; Projeto de Programas Orientados a Objetos; Linguagem de Programação Java; Padrões de Projeto.

**14. Descrição da Carga Horária**

Número de Semanas:	Número de Créditos:	Carga Horária Total:	Carga Horária Teórica:	Carga Horária Prática:
16	4	64	2	2

**15. Bibliografia Básica** (sugere-se a inclusão de, pelo menos, 03 títulos):

DEITEL, H. M., DEITEL, P. J., Java: Como programar, 8ª ed., Pearson Prentice Hall, 2010.  
 SIERRA, K.; BATES, B., Use a Cabeça! Java, Rio de Janeiro, 2ª. ed., AltaBooks. 2007.  
 WAZLAWICK, RAUL SIDNEI – Análise e Projeto de Sistemas de Informação Orientados a Objetos — 2ª. Edição: CAMPUS, 2010.

**16. Bibliografia Complementar** (sugere-se a inclusão de, pelo menos, 05 títulos – de acordo com instrumento de avaliação de Curso de Graduação, INEP/maio-2012 ou legislação posterior):

FREEMAN, E., FREEMAN, E., Use a Cabeça Padrões de Projetos, 2ªed., Altabooks, 2007.

GAMMA, E., et al., Padrões de Projeto - Soluções Reutilizáveis de Software Orientado a Objetos, Bookman, 2000.

BARNES, D. J., KÖLLING, M., Programação Orientada a Objetos com Java. Uma introdução prática usando BLUEJ, 4ªed., Pearson Prentice Hall, 2009.

DEITEL, P.J., DEITEL, H.M. AJAX, Rich Internet Applications e Desenvolvimento Web para Programadores. Pearson, 2008.

BOOCH, Grady; RUMBAUCH, James; JACOBSON, Ivar. UML: Guia do Usuário. 2. ed. Elsevier Campus, 2005.

FOWLER, MARTIN – UML Essencial: 3ª Edição – BOOKMAN, 2005.

**17. Aprovação do Colegiado do Departamento** (quando for o caso)

**Data de Aprovação:**

\_\_\_\_\_  
Chefe(a) do Departamento  
**Assinatura e Carimbo**

**18. Aprovação do(s) Colegiado(s) de Curso(s)**

<b>Código do Curso:</b>	<b>Data de Aprovação:</b>
90	15/09/2014

\_\_\_\_\_  
Coordenador(a) do Curso  
**Assinatura e Carimbo**

**19. Aprovação do Conselho da Unidade Acadêmica**

**Data de Aprovação:**

\_\_\_\_\_  
Diretor(a) da Unidade Acadêmica  
**Assinatura e Carimbo**

**20. Aprovação do Conselho de Ensino, Pesquisa e Extensão (Câmara de Graduação)**

**Data de Aprovação:**

\_\_\_\_\_  
**Presidente(a) da Câmara de Graduação**  
**Assinatura e Carimbo**

**Orientações para tramitação do processo:**

**Deve ser aberto e encaminhado processo à Pró-Reitoria de Graduação / Câmara de Graduação, contendo: 1) Ofício(s) informando a data de aprovação da criação e/ou regulamentação da(s) disciplina(s) pela Coordenação do Curso, pelo(s) Departamento(s) envolvido(s) – se for o caso – e pela Direção da Unidade Acadêmica; 2) Formulário para Criação e/ou Regulamentação de Disciplina integralmente preenchido, com assinaturas, datas e carimbos solicitados.**